

Информационное сообщение

о командном математическом игровом фестивале «МИФ»

для 3-5 классов

АНО ДО «Казанский математический центр» и ИП Лазарева Л.Ю. проводят Фестиваль «МИФ» на нескольких площадках в разных городах. Результаты команд будут транслироваться в режиме реального времени. Ссылка на онлайн-трансляцию появится в телеграм-канале фестиваля.



- ❖ Дата проведения: 19 октября 2025 г.
- ❖ Команды по 3 человека
- ❖ Лиги: 3 класс, 4 класс, 5 класс *
- ❖ Оргвзнос за одного участника – 1500 рублей
- ❖ Председатель методической комиссии: Хазиева Динара Ренатовна
- ❖ Регистрация команд до 13 октября 2025 года:
<https://clck.ru/3PGqQf>
- ❖ Место проведения в г. Казани пока уточняется
- ❖ Чат для поиска команды для участников из Казани:

(если хотите участвовать, но у вас нет команды, можно найти сокомандников из казанских кружков в этом чате)

<https://clck.ru/3LevoX>



Регистрация
команд

Информация об игровом фестивале:

- ❖ Телеграм-канал фестиваля <https://clck.ru/3Lda6g>
- ❖ Сайт www.anokmc.ru
- ❖ Контакты оргкомитета <https://t.me/orgcomKMC> (телеграм)



@MIFKMC

Примечание для педагогов из других городов. Для того, чтобы провести олимпиаду в своем городе свяжитесь с оргкомитетом <https://t.me/orgcomKMC>. Каждая заявка будет рассматриваться в индивидуальном порядке.

* При наличии в команде учащихся разных классов лига определяется по возрасту самых старших.

Расписание игрового фестиваля:

13:20-13:30	Рассадка команд, вводная информация от жюри
13:30-15:00	Первая игра «Экспедиция»
15:00-15:30	Перерыв
15:30-17:00	Вторая игра «Башня»
17:00-17:30	Подведение итогов

Правила математических игр

Игра «Экспедиция»

- ❖ Продолжительность игры 1,5 часа. В игре 20 задач, по 5 задач в локациях Ферма, Лес, Река и Город. В каждой локации тематические задачи по 3, 4, 5, 6, 7 баллов.
- ❖ В начале игры командам выдаются все 20 задач, сдавать ответы можно в любом порядке.
- ❖ На каждую задачу можно сдать ответ **один раз**. Ответ сдается на бланке с условием задачи. В каждой задаче нужно привести только ответ, полное решение приводить не требуется.
- ❖ Чем выше стоимость задачи, тем она сложнее.

Игра «Башня»

- ❖ Продолжительность игры 1,5 часа. В игре 20 задач, которые распределены на 5 этажей. На каждом этаже 3 обычные задачи в окошках башни и 1 задача в комнате босса.
 - 1 этаж: 3 задачи по 2 балла;
 - 2 этаж: 3 задачи по 2 балла;
 - 3 этаж: 3 задачи по 3 балла;
 - 4 этаж: 3 задачи по 3 балла;
 - 5 этаж: 3 задачи по 4 балла;Задача-босс на каждом этаже по 5 баллов.
- ❖ В начале игры команда получает по 3 задачи каждого этажа, то есть 15 задач. При выполнении всех трех задач этажа, вне зависимости от правильности ответа, команде открывается задача в комнате босса на этом этаже.
- ❖ На каждую задачу можно сдать ответ **один раз**. Ответ сдается на бланке с условием задачи. В каждой задаче нужно привести только ответ, полное решение приводить не требуется.
- ❖ Чем выше этаж – тем выше сложность задачи.